Para este ejercicio les voy a pedir que creamos un nuevo componente en generar Xeve componente y le

pondremos de nombre drag.

Así nada más o menos igual Foss y presionó Enter para que crea el componente podría tardar mucho y me

autoriza la P.N modelo y estamos cerrando en el App component punto HTML comenta en esta línea porque

ya no quiero mostrar el virtual scroll.

Ahora quiero trabajar con el drag bãsico le voy a poner a Pepe menos drag y aquí lo tendremos grandes

los cambios y tienen la misma aplicación corriendo debería aparecer drag Works excelente porque ese

es un ejercicio bastante básico para explicar la instalación y cómo funciona el track básico en el siguiente

vídeo haremos algo más interesante con el track algo que funcione.

Ok entonces qué podemos hacer con el drag en el HTML de drag búsquenlo acá el HTML drag borren esto

y crease un dibujo con la clase clase caja.

Si se preguntan de dónde aparece esta clase acuérdese que en los primeros vídeos yo les pasé a ustedes

un CSS que tiene la caja y tiene el Caja punto active o cuando está activa la caja hace que las sombras

sean un poco más fuerte.

Eso es todo una caja y la caja con un poco más fuerte cuando está en modo activo ok.

Vamos a colocar aquí adentro drag Drag Me o el nombre que ustedes quieran ponerle.

Rugbi voy a grabar los cambios.

Espero que recargue y aquí lo tengo.

Noten que no he hecho nada más que mover el estilo.

Si yo hago clic sobre el elemento que cambia de manos se activa la sombra pero eso es puro CSS.

No he hecho absolutamente nada de ladode angular.

Si yo quiero que esto se mueva y arrastrarlos por todos lados cómo lo hacemos.

Hay que importar un módulo para que esto nos abra todo el repertorio de funciones que ella trae lo que

es el dragando nuevo de la angular 7 entonces en el App apuntó módulo.

Nosotros vamos a importar algo import algo from arroba angula slats angular pero lo escribí bien angular

si es Flash y aquí se van a buscar lo que es el drop puntico y lo que vamos a importar es el drag drop

Module.

Esto lo tenemos que importar acá y graban los cambios.

Esto es todo lo que ustedes van a necesitar.

Por ahora lo voy a cerrar para habilitar las funciones del drag de un elemento.

Ahora lo único que tendríamos que hacer después de importar el módulo es escribir lo siguiente Cívic

o SDK drag que graban los cambios noten que esto es todo lo que dice el componente no está como viene

por defecto con sólo poner esto debería debilitarnos que podamos mover mover la caja adonde nosotros

queramos la animación y la sombra y el estilo es del CSS y esto ya nos permite a nosotros poder crear

cosas.

Cualquier objeto que se pueda mover lo vamos a dar así.

Esto es sólo la introducción en el siguiente video haremos algo productivo con.